

Cours de Méthodologie, SOMMAIRE

Introduction

11. Méthodologie

- 11a. Généralités*
- 11b. Emplois des méthodes*
- 11c. Les différentes générations*
- 11d. Analyse fonctionnelle & Analyse systémique*
- 11e. Réflexions sur les types de méthodes*
- 11f. La notion de systèmes*

12. La conception systémique

13. La notion de « Progiciels »

14. Le Groupeware

01. Méthode et modèles

02. Cycle de décision

03. Cycle de développement des systèmes

04. Principes et méthodes de spécification

05. Spécification et conception

06. Modèle IDEFO

- 06a. Théorie*
- 06b. Exemple*
- 06c. Sources en Anglais*

07. La notion d'objet

- 07a. La conception Orientée Objet*
- 07b. Les langages Objets*

08. Notions d'U.M.L.

- 08a. Le langage UML*
- 08b. Objecteering : outils de modélisation*
- 08c. Conclusion sur le langage UML*
- 08d. Glossaire sur le langage UML*
- 08e. Cours d'UML, CNAM de Nantes*

09. Gestion de projet

- 09a b. Management par projet*
- 09c. Système de conduite de projets*
- 09d. Méthode de conduite de projet*
- 09e. Estimer*
- 09f. Planification*
- 09g. Système de pilotage*
- 09h. Réunions dans un projet*
- 09i. Conception et réalisation dans un projet informatique*
- 09j. La démarche qualité*