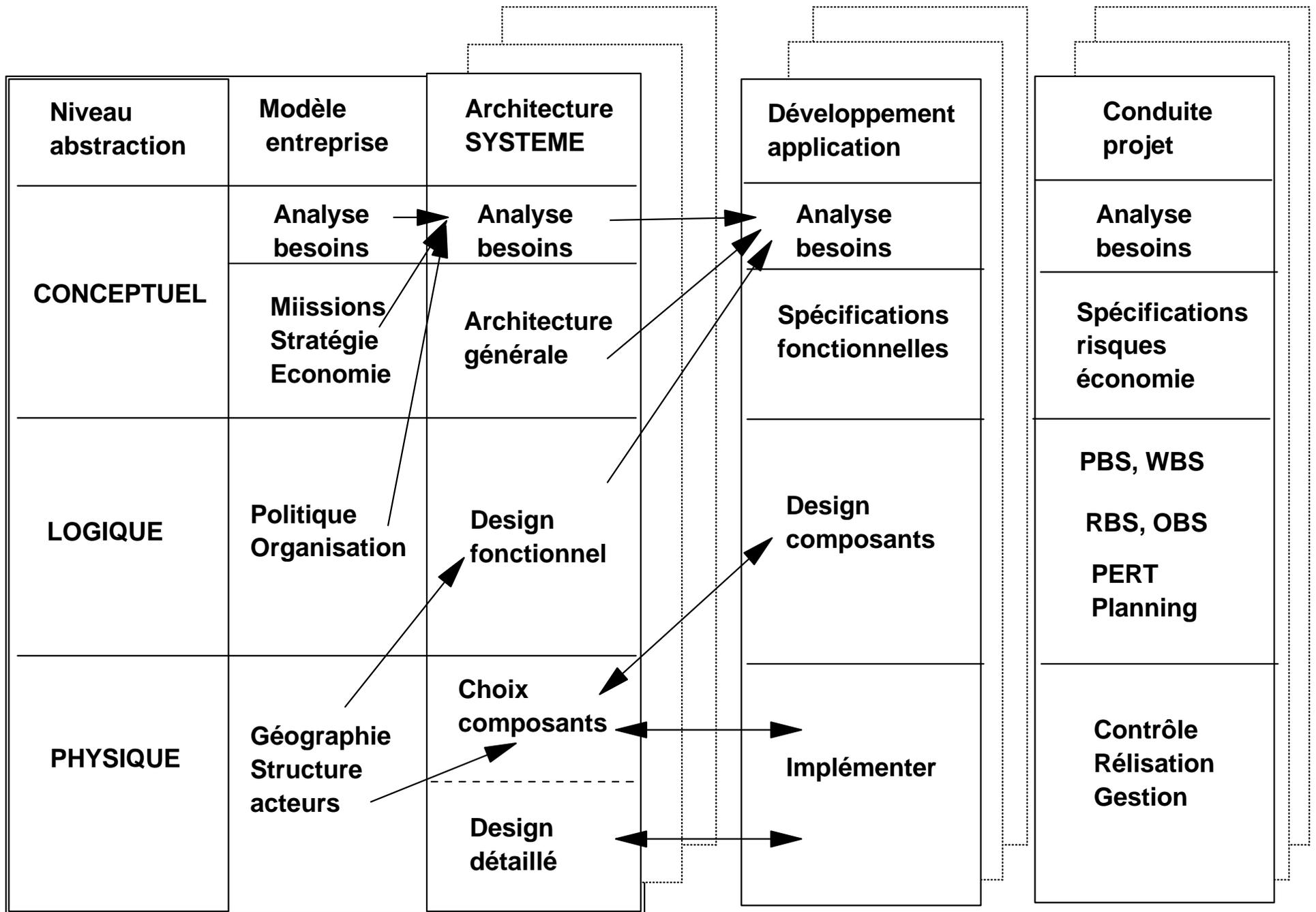
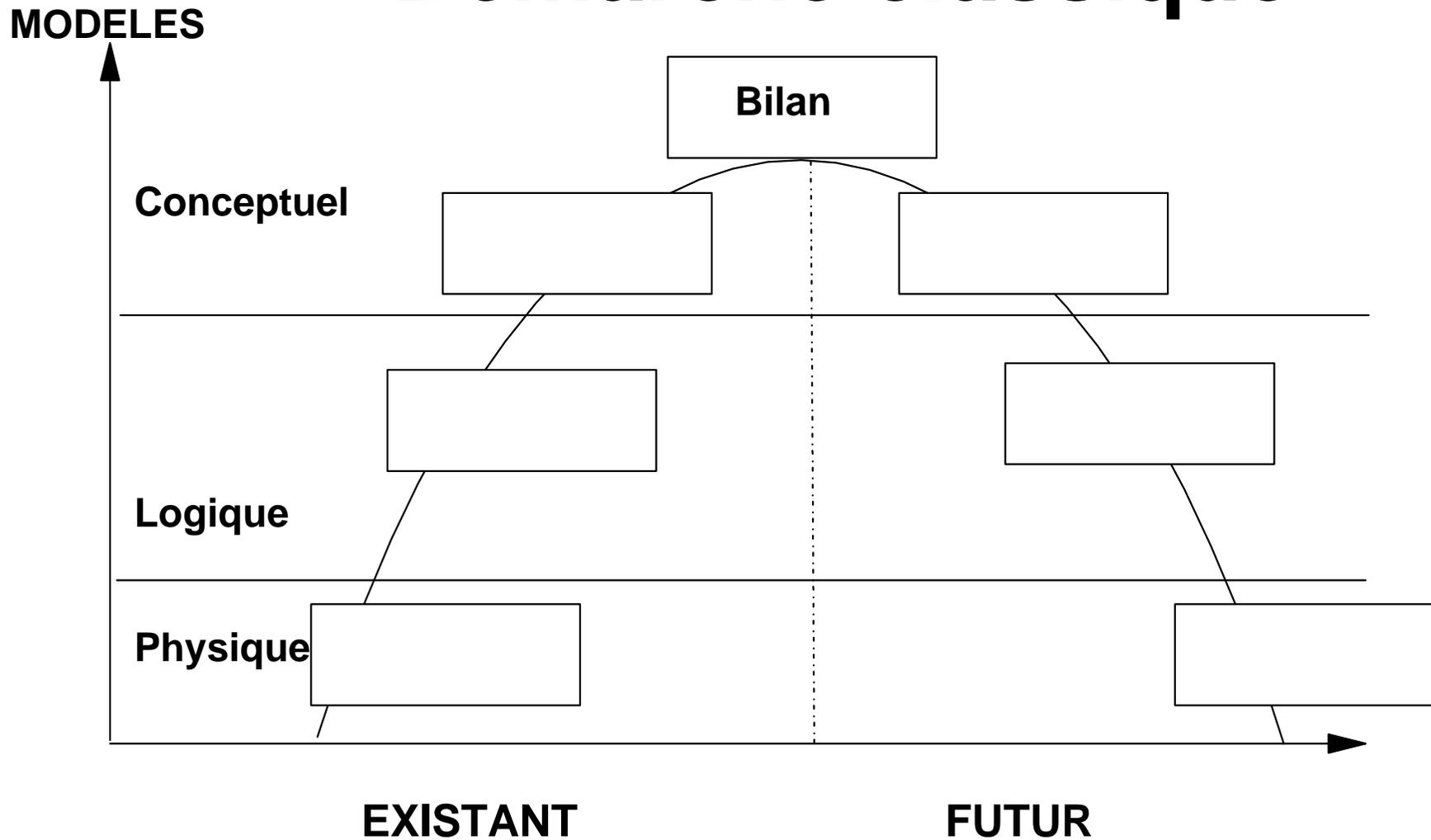


# **Cycle de développement des systèmes**

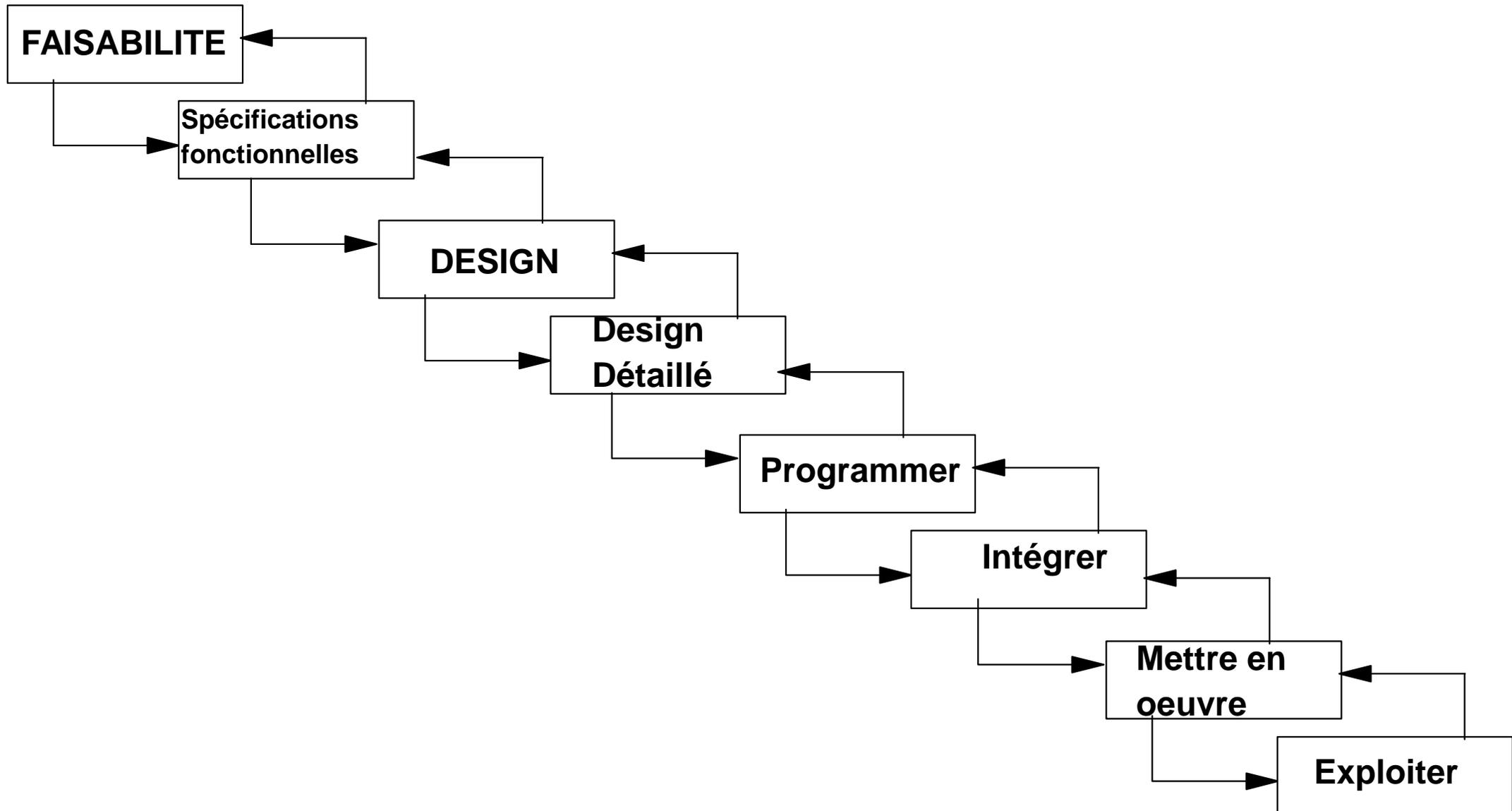


# Démarche classique

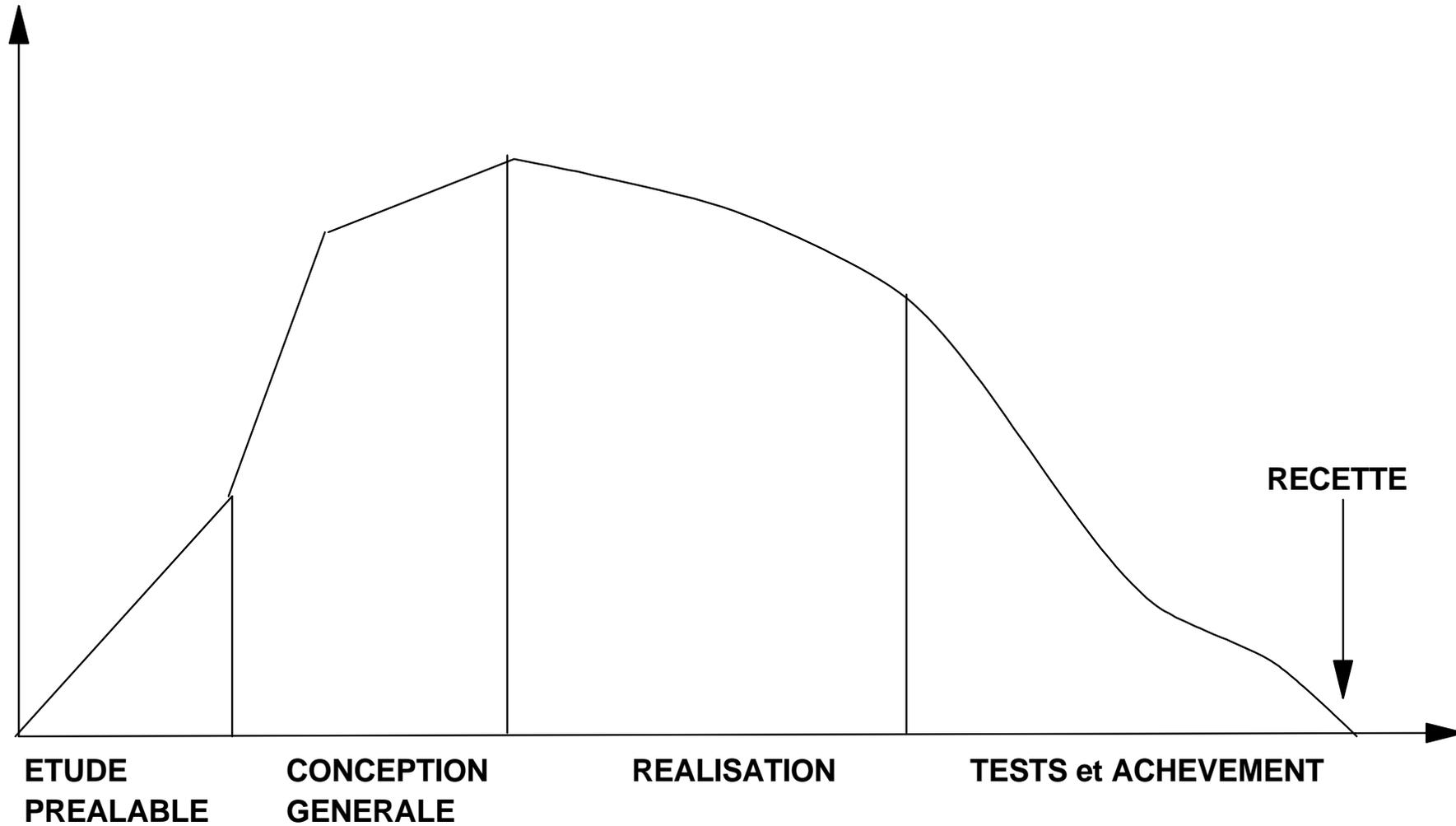


**Courbe dite "du soleil" : adaptée de A Rochfeld**

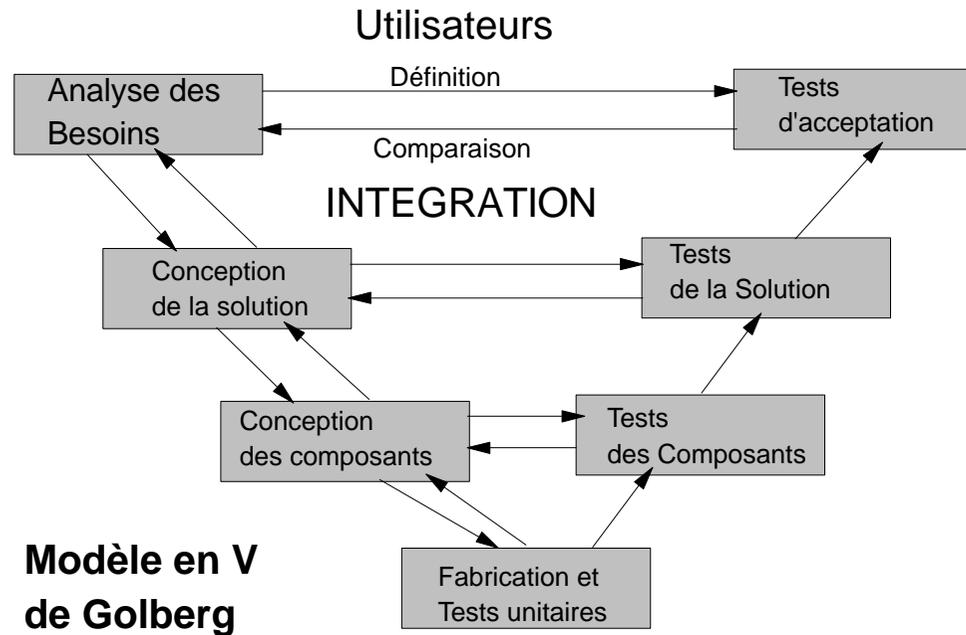
# Cycle en cascade (BW BOEHM)



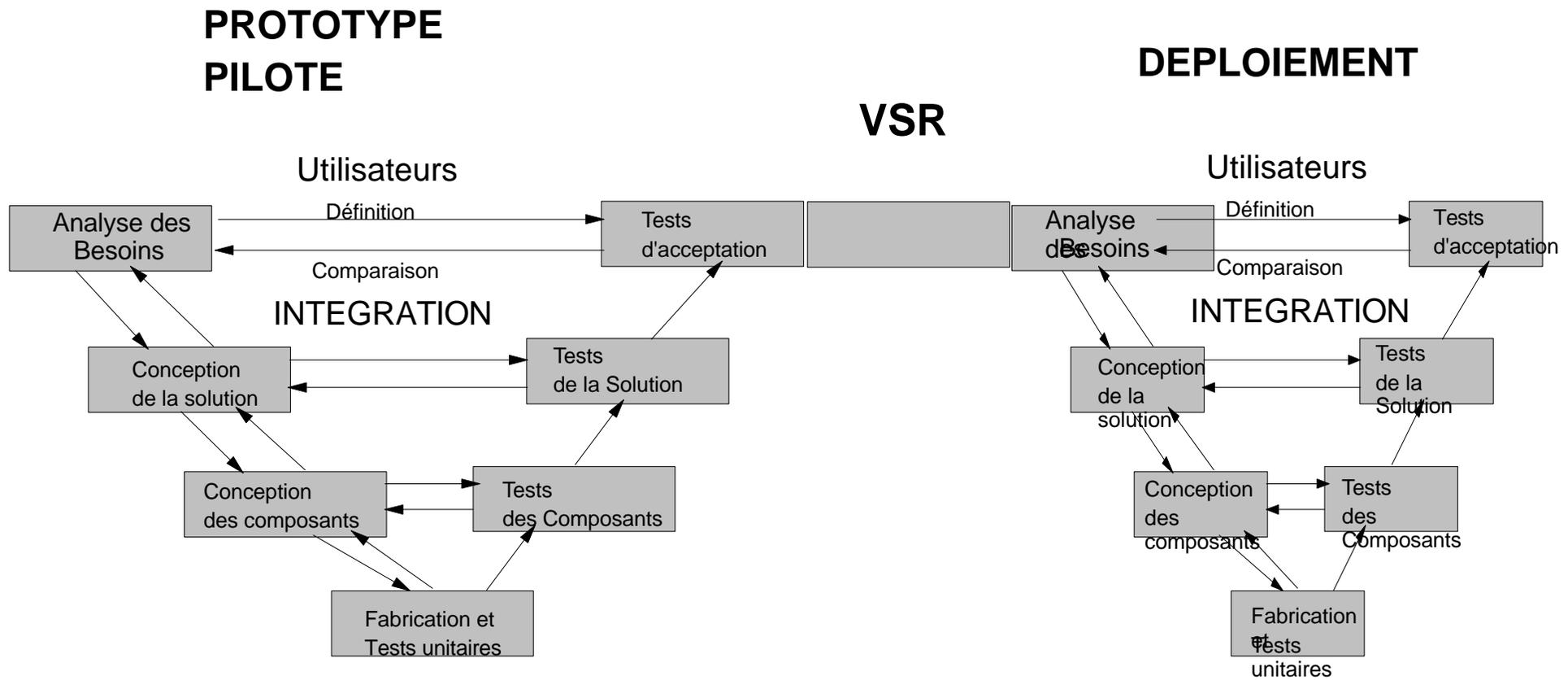
# AFNOR



# Modèle en V de Golberg

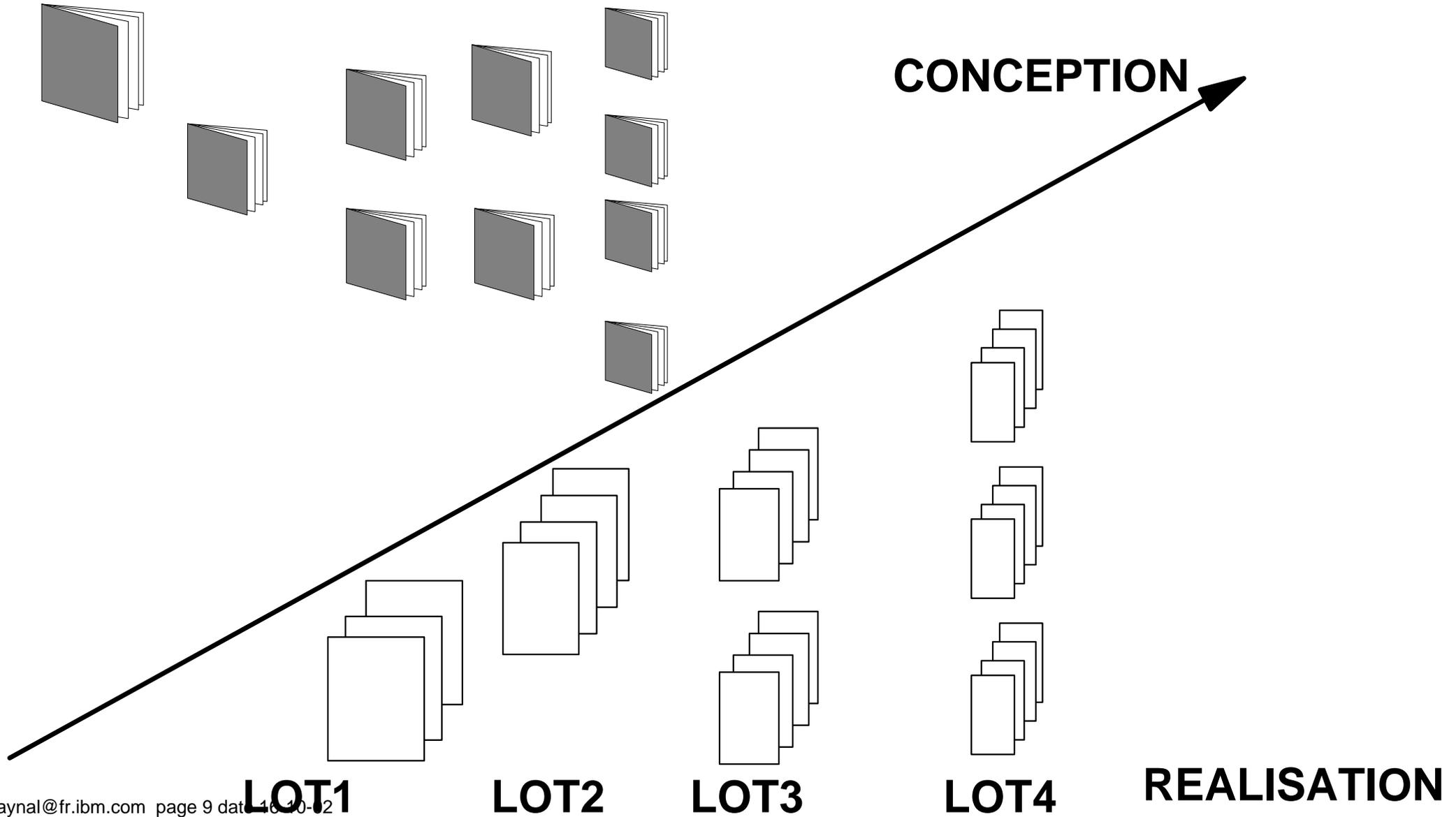


# Cycle en W



# nouveaux cycles de développement

# FAST TRACK



# Maquette et prototype

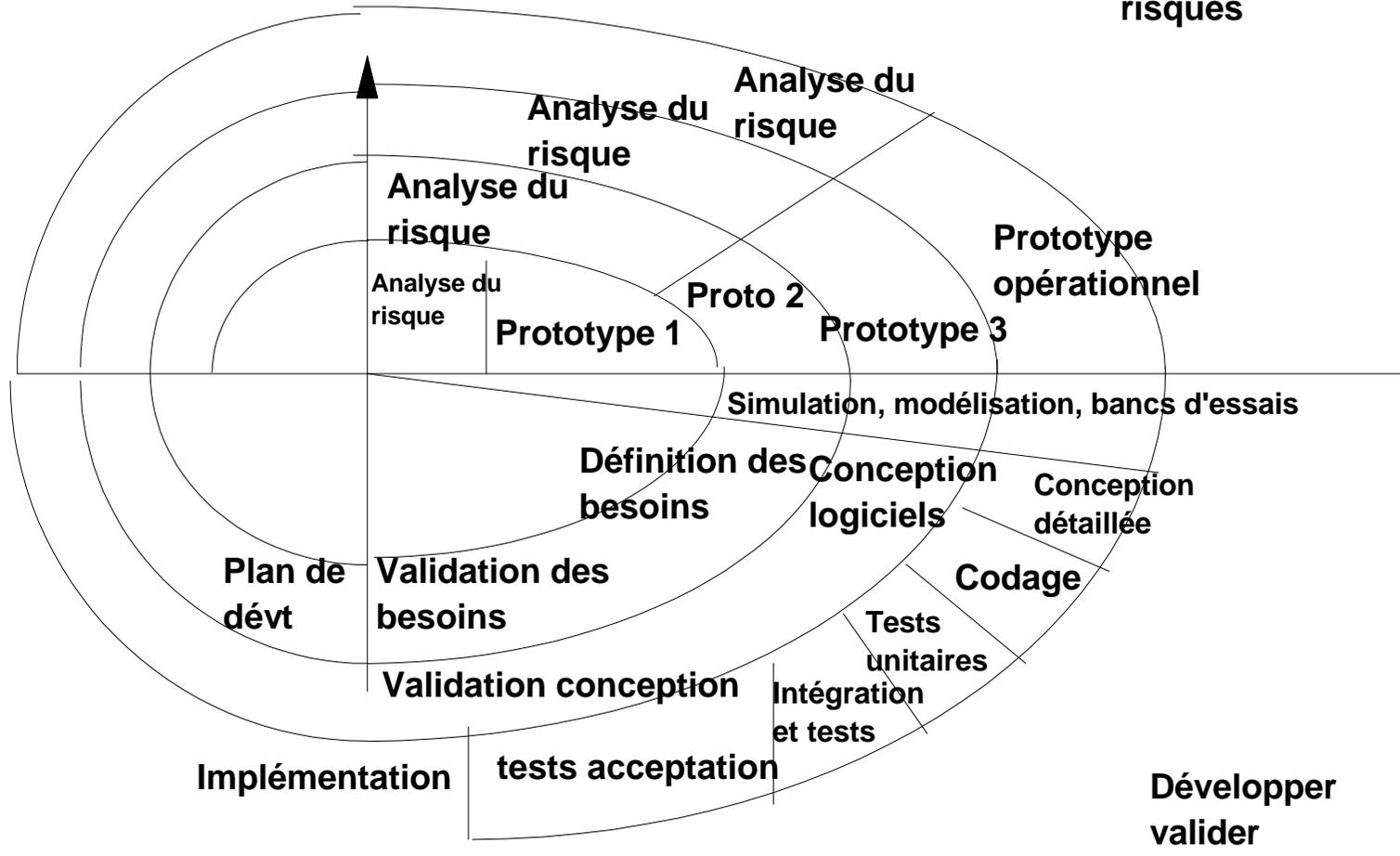
- Maquette
  - simule un comportement externe
- Prototype
  - est utilisable en tant que tel

# Cycle en Spirale

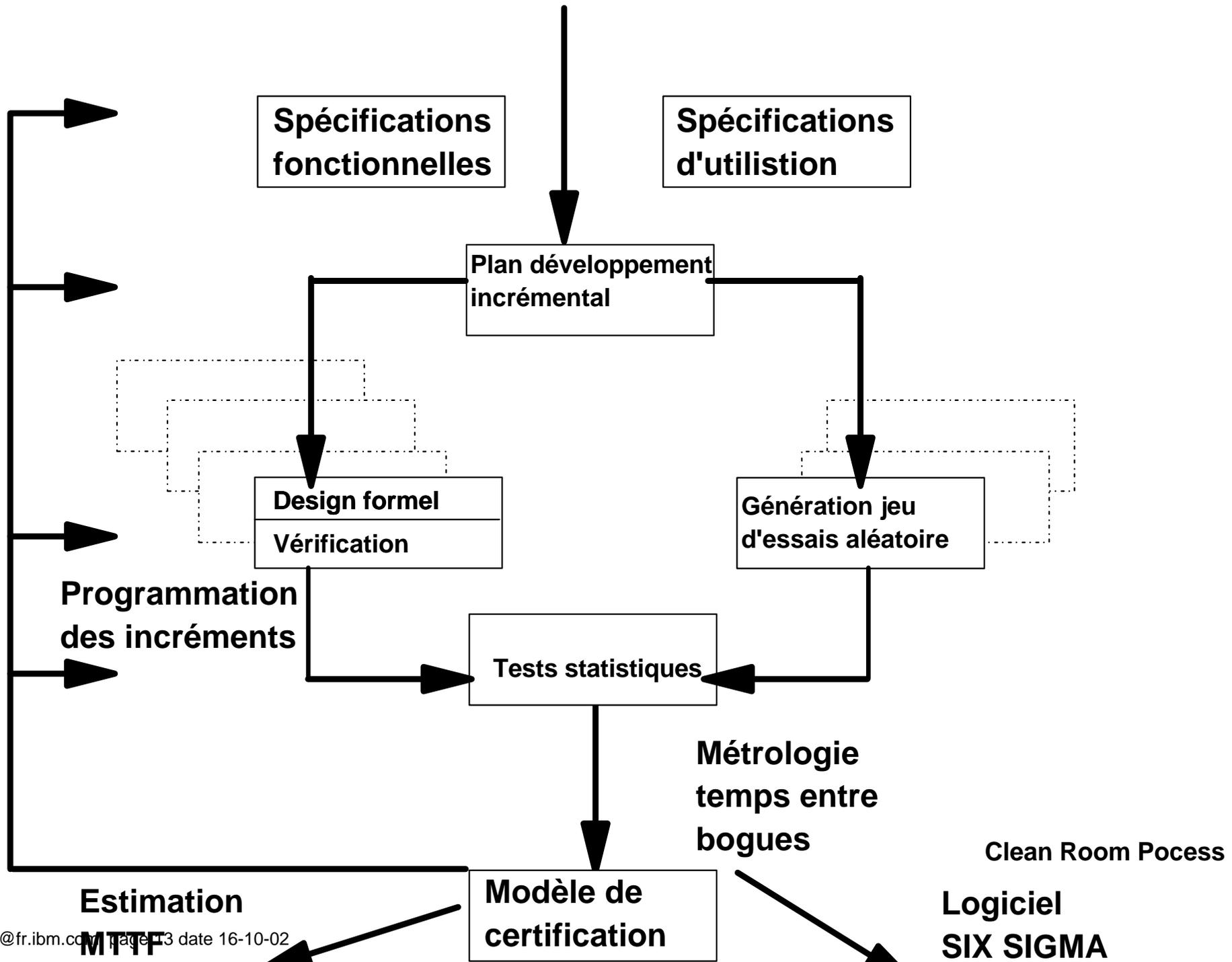
Déterminer :  
objectifs,  
alternatives,  
contraintes

Coûts

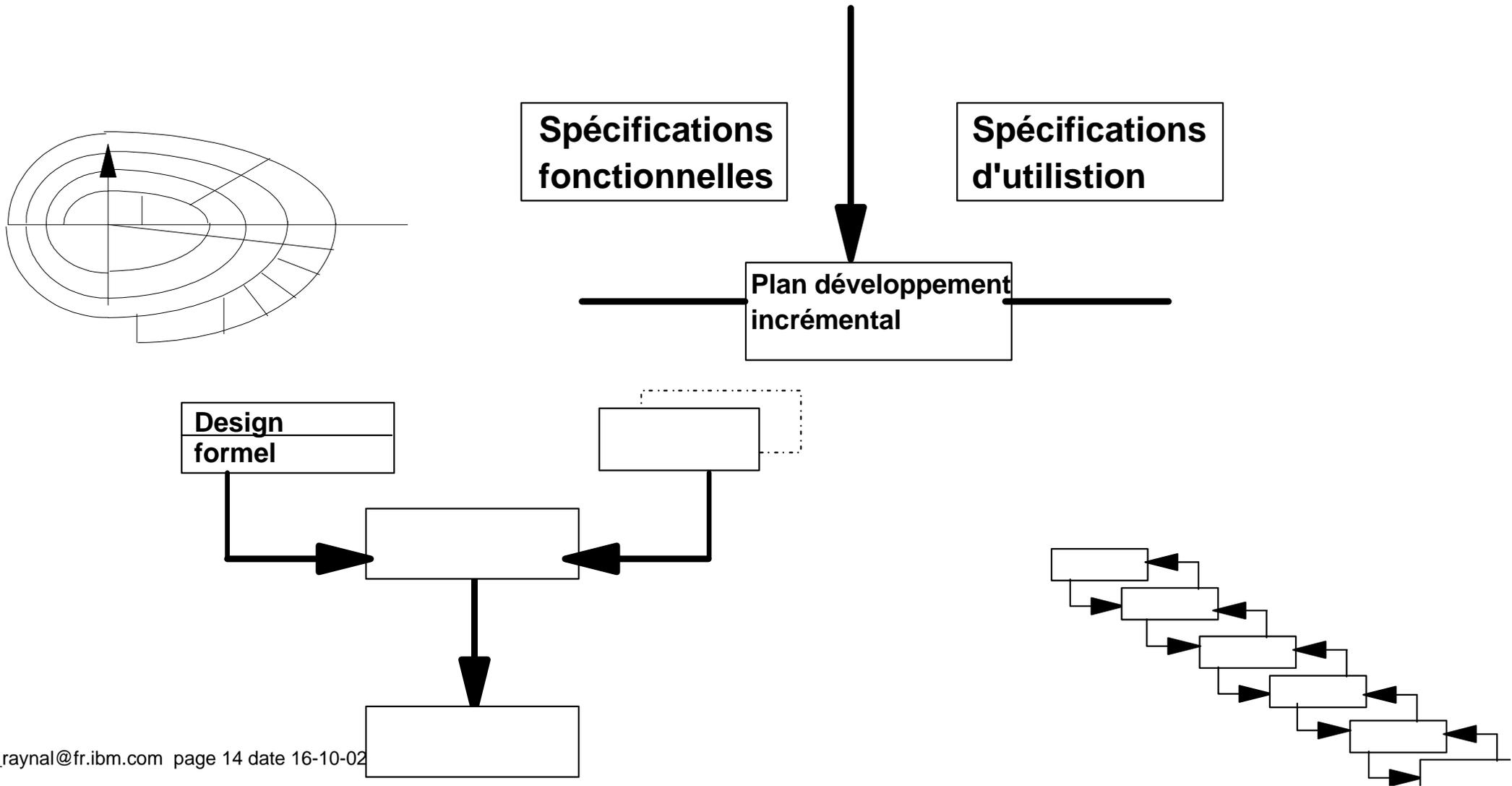
Evaluer:  
alternatives,  
risques

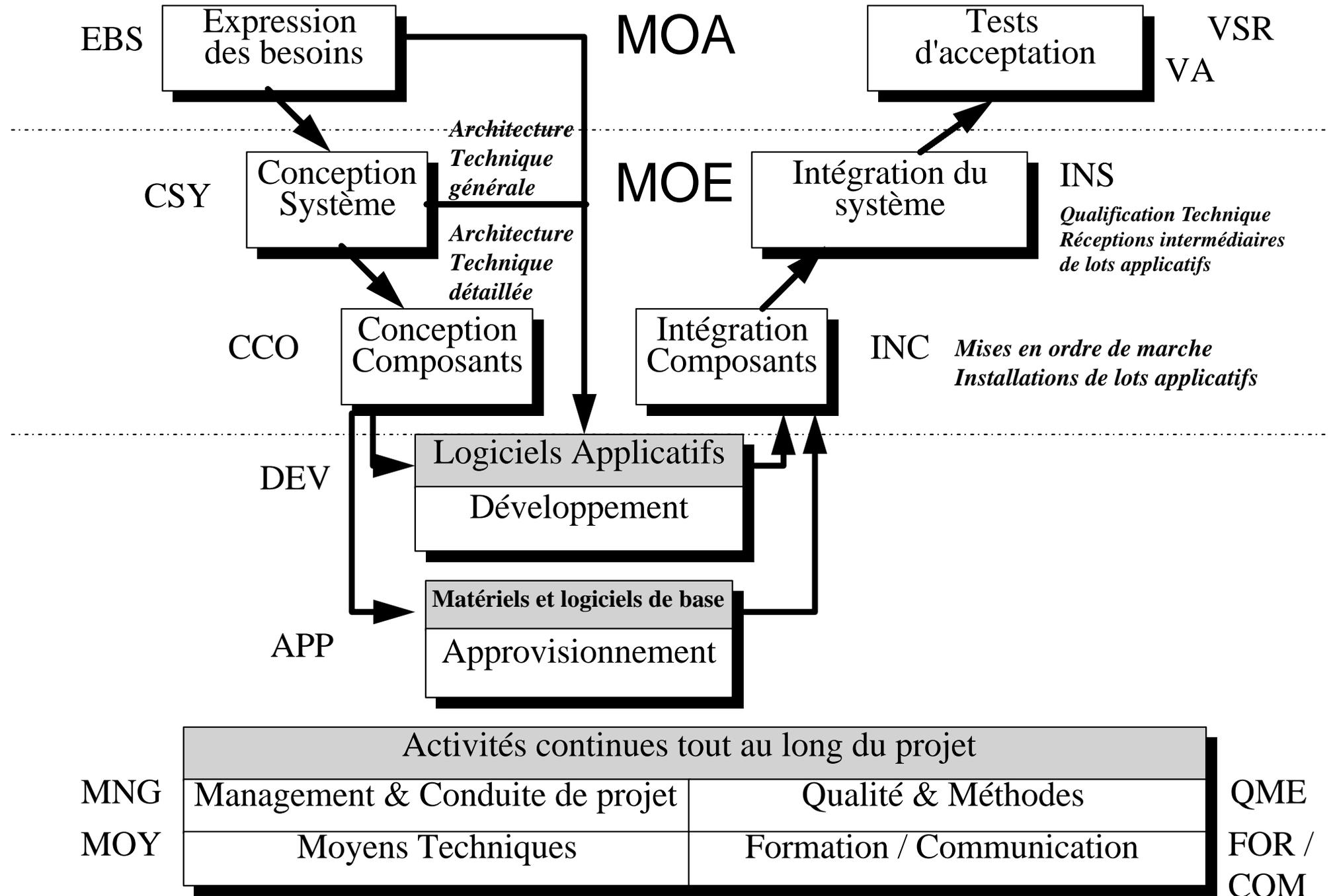


# Clean Room Process



# Manufacturing by incremental Development





# Rôle du MOA

- définir les objectifs du projet et les besoins fonctionnels en regard de ces objectifs,
- fixer le cadre des travaux confiés au MOE,
- participer au management et à la réalisation,
- piloter le respect de ses obligations,
- valider et réceptionner les produits et prestations fournis par le MOE,
- organiser la formation des utilisateurs,
- assurer la communication externe au projet.

# Rôle du MOE

- définir les produits à livrer en relation avec le MOA,
- identifier et planifier les tâches à réaliser,
- déterminer les moyens humains et matériels nécessaires,
- effectuer les travaux d'étude et de réalisation,
- rendre compte au MOA de l'avancement du projet et lui soumettre les éléments de décision ou d'arbitrage de son ressort,
- élaborer le plan de management de projet,
- vérifier la qualité des produits fabriqués,
- gérer les ressources humaines sous sa responsabilité.

