

# Le 421

Le jeu de 421 se pratique avec trois dés portant sur leurs 6 faces respectives les valeurs :1, 2, 3, 4, 5, et 6. Le but de ce jeu de dés<sup>1</sup> est de réaliser le score de 421 en trois lancers maximum, quelle que soit la disposition des dés sur le tapis (421, 214, 412, 124, etc...). Les joueurs lancent les dés à tour de rôle. A chaque lancé, un joueur peut conserver sur le tapis le ou les dés ayant réalisés un des trois chiffres (4, 2 ou 1). A chacun des tours, c'est celui qui a obtenu le meilleur résultat (faire 421 ou s'en rapprocher) avec le plus petit nombre de lancers qui marque le point<sup>2</sup> dans le tour de la partie.

Travail à faire :

- 1 - Imaginer un scénario correspondant à un tour d'une partie, entre deux joueurs.
- 2 - Ecrire ce scénario.
- 3 - Réaliser le diagramme de séquence d'objets correspondant.

---

<sup>1</sup> En version simplifiée

<sup>2</sup> On ne traite pas du cas d'égalité entre deux joueurs