

Jeu de dés : un scénario possible concernant deux tours d'une partie

1. Début de la partie
2. La main est donnée au Joueur n°1
3. Le joueur n°1 ramasse les dés
4. Le joueur n°1 lance les dés
5. Les dés roulent sur le tapis
6. Les dés fournissent un résultat au joueur (4,6 et 2)
7. Le joueur n°1 ramasse le dé ayant fait 6
8. Le joueur n°1 lance le dé
9. Le dé roule
10. Le dé fournit le résultat 3
11. Le joueur n°1 ramasse le dé ayant fait 3
12. Le joueur n°1 lance le dé
13. Le dé fournit le résultat 5
14. La main est donnée au Joueur n°2
15. Le joueur n°2 ramasse les dés
16. Le joueur n°2 lance les dés
17. Les dés roulent sur le tapis
18. Les dés fournissent un résultat au joueur (4,2 et 1)
19. Le joueur n°2 gagne le tour et marque un point