

Corrigé exercice

Identifier les frontières du système à réaliser (acteurs)

- Administrateur
- Facturation
- Professeur
- Etudiant

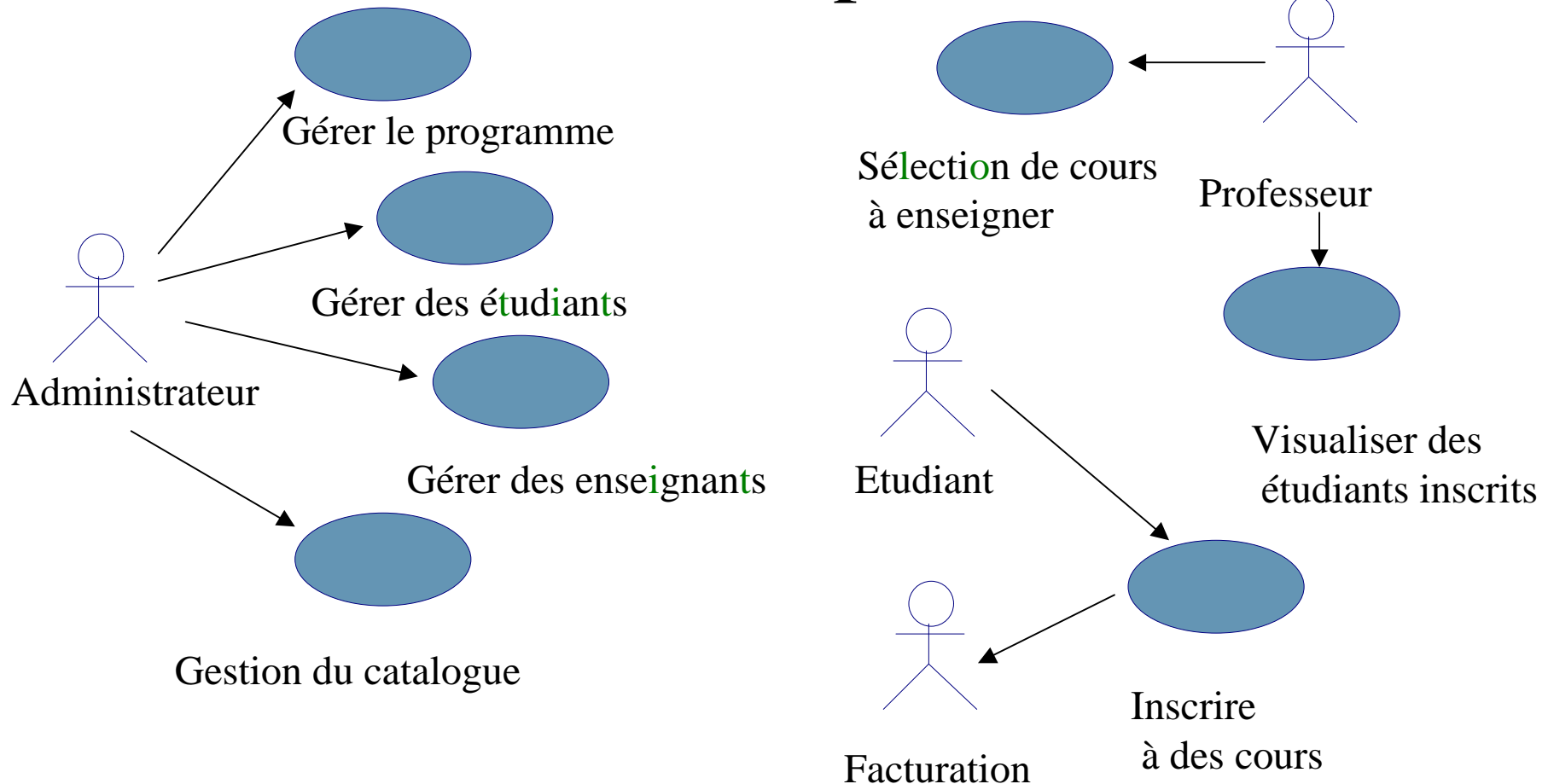
Identifiez et spécifiez les fonctionnalités du système à réaliser (cas d'utilisation)

- Gérer des étudiants
- Gérer le catalogue
- Gérer des enseignants
- Gérer le programme
- Inscrire à des cours
- Valider informations
- Lister les cours à enseigner
- Visualiser les étudiants inscrits

UC-001 : Inscrire à des cours

- Ce cas d'utilisation permet à un étudiant de gérer son inscription à des cours pour une période donnée.
 - Il est déclenché par un étudiant.
 - Il permet à l'étudiant de créer, supprimer, modifier et ou visualiser son programme pour un semestre donné.

Réalisez un diagramme des cas d'utilisations pour les acteurs et cas d'utilisation précédent



Documenter scénarios SC1

- SC 1 : Option d 'inscription
- Ce cas d'utilisation commence quand l'étudiant a saisi son numéro d'étudiant.
- Le système contrôle que le numéro est valide et demande à l'étudiant de déterminer le semestre courant ou à venir.
- L'étudiant saisit le semestre désiré.
- Le système demande à l'étudiant de sélectionner une action :
 - créer son programme,
 - visualiser son programme,
 - modifier son programme :
 - enlever un cours
 - ajouter un cours
- L'étudiant valide ensuite son choix.
- Le système imprime l'emploi du temps de l'étudiant et lui informe que son inscription est terminée.
- Le système envoie les informations comptables au système de facturation.
- Si le numéro d'étudiant est invalide, le système interdit l'accès.
- Si l'étudiant tente de créer un emploi du temps déjà existant pour un semestre, le système demandera un autre choix.

Documenter scénarios SC2

- **SC 2.** : Créer un emploi du temps
 - L'étudiant saisit 4 matières principales et 2 matières optionnelles.
 - L'étudiant devra confirmer son choix.
 - Le système :
 - contrôle que les pré requis sont valides pour l'inscription
 - ajoute l'étudiant à la session si elle est ouverte.
- **SC2.1**
 - Si une matière principale n'est pas disponible, le système la remplacera par une matière optionnelle.

Documenter scénarios SC3

- SC 3 : Visualiser l'emploi du temps
 - L'étudiant demande de visualiser les sessions de toutes les matières où il s'est inscrit pour un semestre.
 - Le système affiche tous les cours auxquels l'étudiant est inscrit en indiquant le libellé du cours, le code matière, ta session, le jour, l'heure, le lieu, la durée

Documenter scénarios SC4

- SC 4 : Modifier l'emploi du temps
 - SC 4.1 Supprimer un cours
 - L'étudiant indique le cours qu'il désire supprimer.
 - Le système contrôle que la date limite n'est pas dépassée.
 - Le système supprime l'étudiant de la classe et confirme de la prise en compte de sa demande.
 - SC 4.2 : Ajouter un cours
 - L'étudiant indique le cours qu'il désire ajouter.
 - Le système contrôle que la date limite n'est pas dépassée.
 - Le système :
 - vérifie que le nombre d'inscrits maximum n'est pas atteint.
 - vérifie que les pré requis sont satisfaisants,
 - ajoute l'étudiant à