

Cours de Réseaux & Communication

Année 2001 - 2002

MODELE O.S.I. DE L'I.S.O.

<i>I. Généralités</i>	2
1. Rappel	2
Application	2
2. Structuration du modèle	2
3. Environnement	3
4. Les unités de données	3
<i>II. Description des couches</i>	3
1. Couche 7 : Application	3
2. Couche 6 : Présentation	3
3. Couche 5 : Session	3
4. Couche 4 : Transport	3
5. Couche 3 : Réseau	3
6. Couche 2 : Liaison	4
7. Couche 1 : Physique	4
8. Le rôle des couches	4
<i>III. Exemples</i>	4
1. Exemple 1	4
2. Exemple 2	4
<i>IV. Services en mode connecté – en mode non connecté</i>	4
1. Le mode connecté	4
2. Le mode non connecté	4

I. Généralités

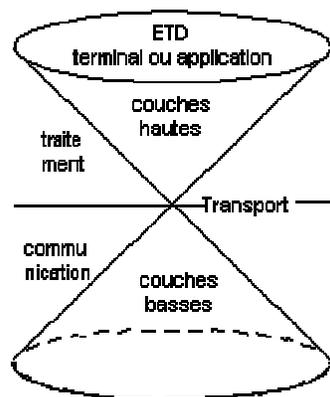
Définition : Open System Interconnection (1977).
International Standard Organization.

Le but est de connecter des mondes différents.

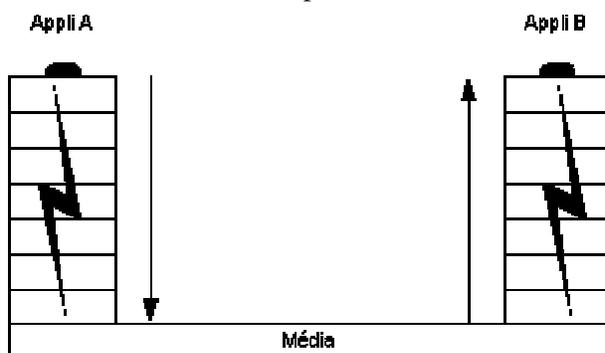
1. Rappel

7	Application
6	Présentation
5	Session
4	Transport
3	Réseau
2	Liaison
1	Physique

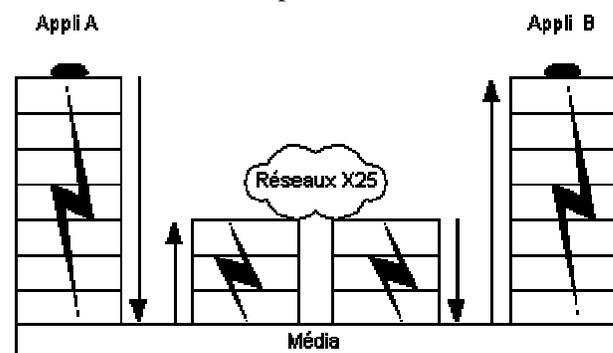
2. Structuration du modèle



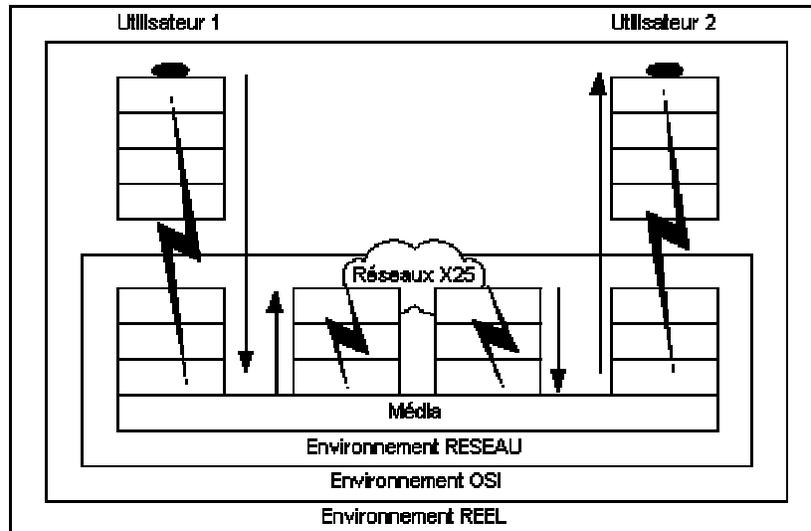
Exemple 1



Exemple 2



3. Environnement



Environnements :

Réel :

- application utilisateur.
- Système d'exploitation.
- Système de comm.

OSI :

- Prise en compte des 7 couches du modèle.
- Communication de bout en bout des Applications.

Réseaux :

- Prise en compte des 3 couches basses (ou 4 dans le cas du TCP-IP).

4. Les unités de données

II. Description des couches

1. Couche 7 : Application

2. Couche 6 : Présentation

3. Couche 5 : Session

4. Couche 4 : Transport

5. Couche 3 : Réseau

6. Couche 2 : Liaison

7. Couche 1 : Physique

8. Le rôle des couches

III. Exemples

1. Exemple 1

2. Exemple 2

IV. Services en mode connecté – en mode non connecté

1. Le mode connecté

2. Le mode non connecté