

Cours de Recherche Opérationnelle

Année 2002 - 2003

THEORIE DES GRAPHS

<i>I. Définition & vocabulaire</i> _____	2
1. Définition _____	2
2. Vocabulaire _____	2
3. Exemples _____	3
<i>II. Exercices</i> _____	4
1. Graphe 1 _____	4
2. Graphe 2 _____	5
<i>III. Les graphes réseaux</i> _____	7
1. Définitions _____	7
2. Exemples _____	8
a. Exemple 1 _____	8
b. Exemple 2 _____	9
c. Exemple 3 _____	10
d. Exemple 4 _____	13

I. Définition & vocabulaire

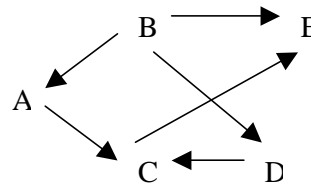
1. Définition

Un graphe est défini comme un ensemble de sommets (ou objets) reliés entre eux.

Extrémité = Variable

Terminaison = valeur

- $\iota(A) = \{B, C\}$
- $\iota(B) = \{E, D\}$
- $\iota(C) = \{E\}$
- $\iota(D) = \{C\}$
- $\iota(E) = \emptyset$



Il existe l'application interne :

- $\iota(A) = \emptyset$
- $\iota(B) = \{A\}$
-

Mathématiquement un graphe G est complétement défini :

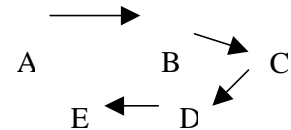
- si on connaît l'ensemble des sommets $X = \{A, B, C, D, E\}$
- si on connaît l'application ι

donc $G = \{X, \iota\}$

$U = \{ (A,B), (A,C), (B,E), (C,E), (B,D), (D,C) \} =$ ensemble des arcs

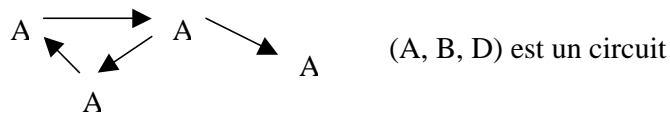
2. Vocabulaire

- arcs : $A \rightarrow B$ A pas d'arcs B $A \Rightarrow B$
Notation (A, B) ou $A \rightarrow B$ ou AB
- sommet adjacents : deux sommets reliées par un arc
- chemin Hamiltonien : un chemin qui passe une fois et une seule fois par tous les sommets (et qui comprend l'ensemble des sommets)
- chemin simple : un chemin qui passe qu'une et une seule fois sur un arc
- chemin élémentaire : un chemin qui passe qu'une et une seule fois par les sommets qu'il utilise

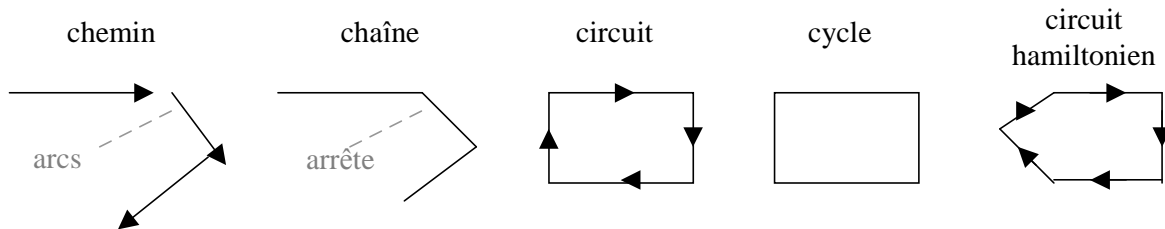


THEORIE DES GRAPHS

- **circuit** : un chemin qui se referme sur lui-même

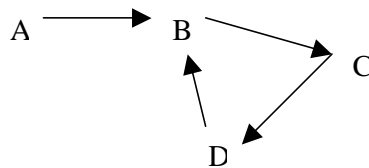


- **arête** : arc non orienté A – B
- **chaîne** : succession d'arêtes successives.



- **matrice associées** : un graphe peut être défini par sa matrice associée.
2 formes :
 - Ø forme booléenne
 - Ø forme explicite (matrice ou arcs)

3. Exemples



Forme Matrice Booléenne :

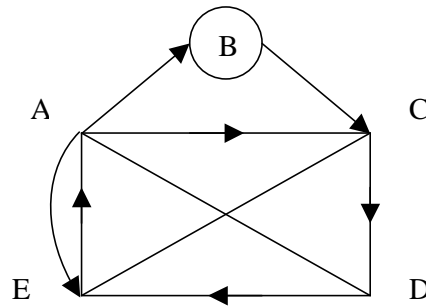
ä	A	B	C	D
A	0	1	0	0
B	0	0	1	0
C	0	0	0	1
D	0	1	0	0

Forme Matrice en arcs :

ä	A	B	C	D
A		AB		
B			BC	
C				CD
D		DB		

II. Exercices

1. Graphe 1



GRAPHE 1

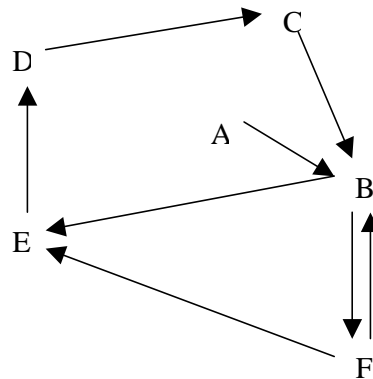
1. $\{D, A, E, A, E, A\}$ est-il un chemin simple ?
non car on passe plusieurs fois par le même chemin
2. $\{D, A, E, A\}$ est-il un chemin élémentaire ?
non car il passe deux fois par le sommet A
3. $\{D, A, E\}$ est-il un chemin élémentaire ?
oui
4. Donner la matrice aux arcs

ä	A	B	C	D	E
A		AB	AC		AE
B		BB	BC		
C				CD	
D	DA				DE
E	EA		EC		

5. Donner la matrice booléenne

ä	A	B	C	D	E
A	0	1	1	0	1
B	0	1	1	0	0
C	0	0	0	1	0
D	1	0	0	0	1
E	1	0	1	0	0

2. Graphe 2



GRAPHE 2

Dictionnaire des précédents : (graphe 2)

X	Prec(X)
A	
B	A,C,F
C	D
D	E
E	F,B
F	B

Dictionnaire des suivants : (graphe 2)

X	Prec(X)
A	B
B	E,F
C	B
D	C
E	D
F	B,E

Chemin de longueur B – taille 1 : (graphe 1)

ä	A	B	C	D	E
A		AB	AC		AE
B		BB	BC		
C				CD	
D	DA				DE
E	EA		EC		

A

Chemin de taille 2 – 2 arcs : (graphe 1)

ä	A	B	C	D	E
A	AEA	ABB	ABC AEC	ACD	
B		BBB	BBC	BCD	
C	CDA				CDE
D	DEA	DAB	DAC DEC		DAE
E		EAB	EAC	ECD	EAE

A²

THEORIE DES GRAPHS

Chemin de taille 3 : (graphe 1)

ã	A	B	C	D	E
A	ACDA AEAB ABBB	AEAB ABBB	AEAC ABBC	ABCD AECD	ACDE
B		BBBB			BCDE
C					
D					
E					

A³

Chemin de taille 4 : (graphe 1)

ã	A	B	C	D	E
A	ABCD AECDA AEAEA ACDEA	ACDAB AEABB ABBBB	ACDAC AEABC ABBBC AEAEC ACDEC	AEACD ABBBCD	ACDAE ABCDE AECDE
B	BBCDA BCDEA	BCDAB BBBBB	BCDAC BBBBC BCDEC	BBBCD	BCDAE BBCDE
C	CDAEA	CDEAB CDABB	CDEAC CDABC CDAEC	CDACD CDECD	CDACE
D	DACDA DECDA DEAEA	DAEAB DEABB DAEBB	DAEAC DEABC DAEBC DEAEC	DEACD DABCD DAECD	DAEAE DACDE DECDE
E	EACDA ECDEA	ECDAB EAEAB EABBB	ECDAC EAEAC ECDEC	EABCD EAECD	ECDAE EAEAE EACDE

A⁴

Cette méthode est lourde.

Si on recherche les chemins Hamiltonien, il est préférable :

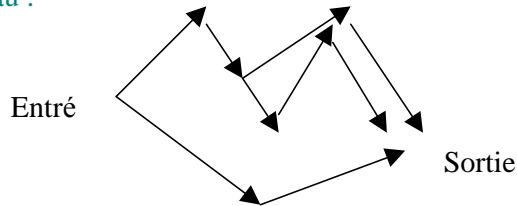
1. d'enlever les doublons
2. d'enlever les circuits

Les deux schémas représentent le même graphe : sur les deux circuits, on voit qu'il ne peut pas y avoir de chemin hamiltonien.

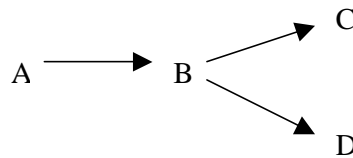
III. Les graphes réseaux

1. Définitions

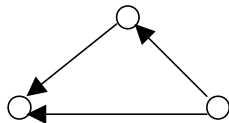
Graphe réseau :



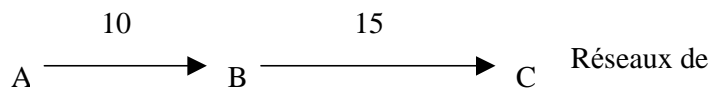
Lien de précédence :



Circuit :



Graphe valués :



Arborescence :

		ä	
	ä	æ	ä
ä			æ
æ	ä		ä
	æ	ä	æ
		æ	

Programmation dynamique certain :

Toute partie d'un chemin optimal (par référence à un critère d'optimisation est elle-même optimale)

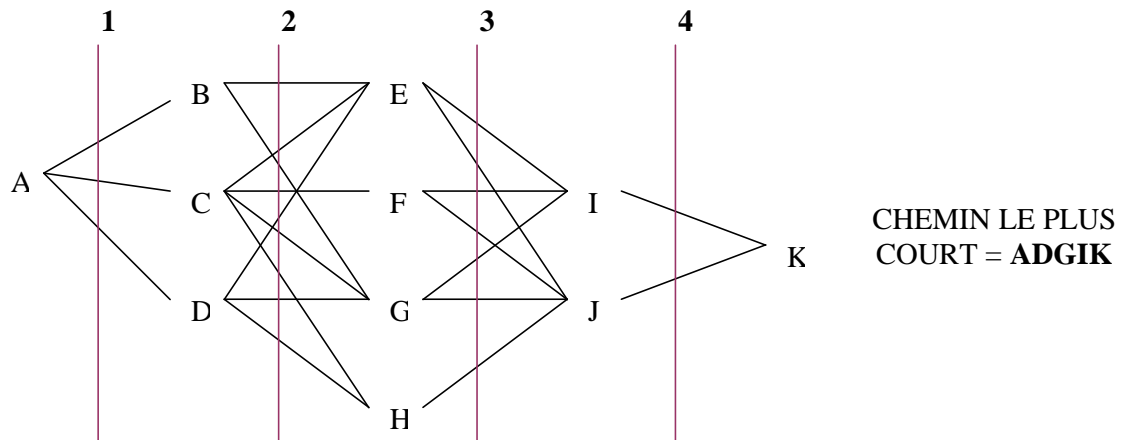
2. Exemples

a. Exemple 1

On doit construire une route entre A et K en passant par des villes intermédiaires selon les phases de constructions.

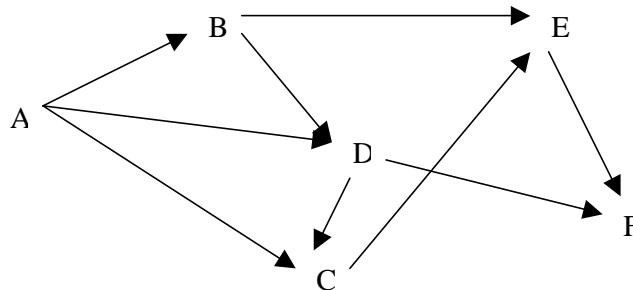
Les arcs sont valués par le coût total correspondant à ces arcs.

Choisir le meilleur tracé possible pour maintenir les coûts totaux.



1	2	3	4
AB = 8	BE = 3	EI = 4	IK = 5
AC = 5	BG = 4	EJ = 5	JK = 7
AD = 7	CE = 5	FI = 4	
	CF = 4	FJ = 4	
	CG = 6	GI = 3	
	CH = 4	GJ = 2	
	DE = 3	HJ = 4	
	DG = 2		
	DH = 3		

b. Exemple 2



LE PLUS COURT =
ABDCEF (10)
LE PLUS LONG = **ADF** (13)

AB = 3	BE = 6	DF = 7
AD = 6	CE = 1	DC = 2
AC = 8	EF = 2	BD = 2

Algorithme de FORD : pour recherche la valeur maximale

Etape 1 : numéroter les sommets d'une façon quelconque sauf le sommet initiale X_0 et le sommet final X_{n-1} ($n =$ nombre de sommet)

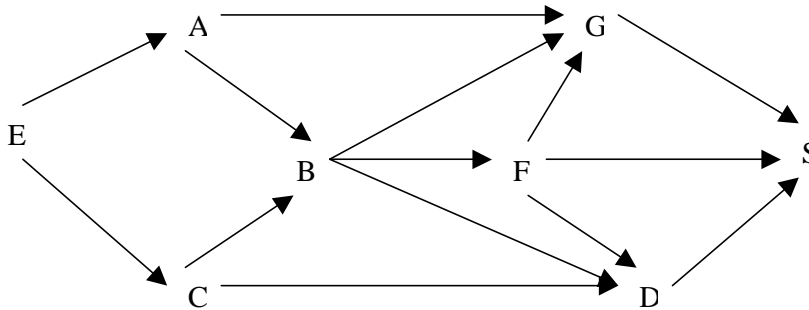
Etape 2 : afficher des valeurs λ_i à chacun des sommets $\lambda_i > 0$ ($1 \leq i \leq n$)

Etape 3 : pour tout sommet X_j calculer $e_{ji} = \lambda_j - \lambda_i$
si $e_{ji} <$ valuation arc (X_i, X_j) alors λ_i est remplacé par $\lambda_i = \lambda_i + \mu(x_i, x_j)$
sinon λ_i est inchangé.

Etape 4 : on continue les itérations (étape 3) jusqu'à ce qu'on puisse plus augmenter.

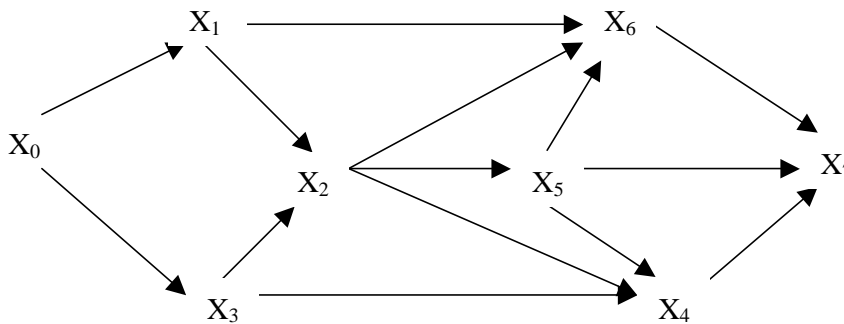
c. Exemple 3

Trouver le chemin le plus long entre E et S



EA = 12	AG = 24	GS = 21
EC = 14	AB = 13	FG = 5
	BG = 3	FS = 2
	BF = 7	FD = 4
	BD = 1	DS = 26
	CB = 10	
	CD = 16	

1° étape :



3° étape :

$X_0 \Rightarrow (X_0, X_1)$ et (X_0, X_3) sont les arcs qui partent de X_0

$$(X_0, X_1) : \epsilon_{10} = \lambda_1 - \lambda_0 = 0 - 0 = 0$$

$$\gamma(X_0, X_1) = 12$$

$$\epsilon_{10} < \gamma(X_0, X_1) ? \text{ oui alors } \lambda'_1 = \lambda_0 + \gamma(X_0, X_1) = 0 + 12 = 12$$

$$\lambda_1 = 12$$

$$(X_0, X_3) : \epsilon_{30} = \lambda_3 - \lambda_0 = 0 - 0 = 0$$

$$\gamma(X_0, X_3) = 14$$

$$\epsilon_{30} < \gamma(X_0, X_3) ? \text{ oui alors } \lambda'_3 = \lambda_0 + \gamma(X_0, X_3) = 0 + 14 = 14$$

$$\lambda_3 = 14$$

THEORIE DES GRAPHS

$X_1 \Rightarrow (X_1, X_6)$ et (X_1, X_2) sont les arcs qui partent de X_1

$$(X_1, X_6) : \epsilon_{61} = \lambda_6 - \lambda_1 = 0 - 12 = -12$$

$$\gamma(X_1, X_6) = 24$$

$$\epsilon_{61} < \gamma(X_1, X_6) ? \text{ oui alors } \lambda'_6 = \lambda_1 + \gamma(X_1, X_6) = 12 + 24 = 36$$

$$\lambda_6 = 36$$

$$(X_1, X_2) : \epsilon_{21} = \lambda_2 - \lambda_1 = 0 - 12 = -12$$

$$\gamma(X_1, X_2) = 13$$

$$\epsilon_{21} < \gamma(X_1, X_2) ? \text{ oui alors } \lambda'_2 = \lambda_1 + \gamma(X_1, X_2) = 12 + 13 = 25$$

$$\lambda_2 = 25$$

$X_2 \Rightarrow (X_2, X_6)$ et (X_2, X_5) et (X_2, X_4) sont les arcs qui partent de X_2

$$(X_2, X_6) : \epsilon_{62} = \lambda_6 - \lambda_2 = 36 - 25 = 11$$

$$\gamma(X_2, X_6) = 3$$

$$\epsilon_{62} < \gamma(X_2, X_6) ? \text{ non}$$

$$(X_2, X_5) : \epsilon_{52} = \lambda_5 - \lambda_2 = 0 - 25 = -25$$

$$\gamma(X_2, X_5) = 7$$

$$\epsilon_{52} < \gamma(X_2, X_5) ? \text{ oui alors } \lambda'_5 = \lambda_2 + \gamma(X_2, X_5) = 25 + 7 = 32$$

$$\lambda_5 = 32$$

$$(X_2, X_4) : \epsilon_{42} = \lambda_4 - \lambda_2 = 0 - 25 = -25$$

$$\gamma(X_2, X_4) = 1$$

$$\epsilon_{42} < \gamma(X_2, X_4) ? \text{ oui alors } \lambda'_4 = \lambda_2 + \gamma(X_2, X_4) = 25 + 1 = 26$$

$$\lambda_4 = 26$$

$X_3 \Rightarrow (X_3, X_2)$ et (X_3, X_4) sont les arcs qui partent de X_3

$$(X_3, X_2) : \epsilon_{23} = \lambda_2 - \lambda_3 = 25 - 14 = 11$$

$$\gamma(X_3, X_2) = 10$$

$$\epsilon_{23} < \gamma(X_3, X_2) ? \text{ non}$$

$$(X_3, X_4) : \epsilon_{43} = \lambda_4 - \lambda_3 = 26 - 14 = 12$$

$$\gamma(X_3, X_4) = 16$$

$$\epsilon_{43} < \gamma(X_3, X_4) ? \text{ oui alors } \lambda'_4 = \lambda_3 + \gamma(X_3, X_4) = 14 + 16 = 30$$

$$\lambda_4 = 30$$

$X_4 \Rightarrow (X_4, X_7)$ est l'arc qui part de X_4

$$(X_4, X_7) : \epsilon_{74} = \lambda_7 - \lambda_4 = 0 - 30 = -30$$

$$\gamma(X_4, X_7) = 26$$

$$\epsilon_{74} < \gamma(X_4, X_7) ? \text{ oui alors } \lambda'_7 = \lambda_4 + \gamma(X_4, X_7) = 30 + 26 = 56$$

$$\lambda_7 = 56$$

$X_5 \Rightarrow (X_5, X_6)$ et (X_5, X_7) et (X_5, X_6) sont les arcs qui partent de X_5

$$(X_5, X_6) : \epsilon_{65} = \lambda_6 - \lambda_5 = 36 - 32 = 4$$

$$\gamma(X_5, X_6) = 5$$

$$\epsilon_{65} < \gamma(X_5, X_6) ? \text{ oui alors } \lambda'_6 = \lambda_5 + \gamma(X_5, X_6) = 32 + 5 = 37$$

$$\lambda_6 = 37$$

THEORIE DES GRAPHS

$$(X_5, X_7) : \varepsilon_{75} = \lambda_7 - \lambda_5 = 56 - 32 = 24$$

$$\gamma(X_5, X_7) = 2$$

$\varepsilon_{75} < \gamma(X_5, X_7)$? non

$$(X_5, X_4) : \varepsilon_{45} = \lambda_4 - \lambda_5 = 26 - 30 = -2$$

$$\gamma(X_5, X_4) = 4$$

$\varepsilon_{45} < \gamma(X_5, X_4)$? oui alors $\lambda'_4 = \lambda_5 + \gamma(X_5, X_4) = 32 + 4 = 36$

$$\lambda_4 = 36$$

$X_6 \Rightarrow (X_6, X_7)$ est l'arc qui part de X_6

$$(X_6, X_7) : \varepsilon_{76} = \lambda_7 - \lambda_6 = 56 - 37 = 19$$

$$\gamma(X_6, X_7) = 21$$

$\varepsilon_{76} < \gamma(X_6, X_7)$? oui alors $\lambda'_7 = \lambda_6 + \gamma(X_6, X_7) = 37 + 21 = 58$

$$\lambda_7 = 58$$

$X_7 \Rightarrow (X_4, X_7), (X_5, X_7), (X_6, X_7)$ sont les arcs qui arrivent de X_7

$$(X_4, X_7) : \varepsilon_{74} = \lambda_7 - \lambda_4 = 58 - 36 = 22$$

$$\gamma(X_4, X_7) = 2$$

$\varepsilon_{74} < \gamma(X_4, X_7)$? oui alors $\lambda'_7 = \lambda_4 + \gamma(X_4, X_7) = 36 + 26 = 62$

$$\lambda_7 = 62$$

$$(X_5, X_7) : \varepsilon_{75} = \lambda_7 - \lambda_5 = 62 - 32 = 30$$

$$\gamma(X_5, X_7) = 2$$

$\varepsilon_{75} < \gamma(X_5, X_7)$? non

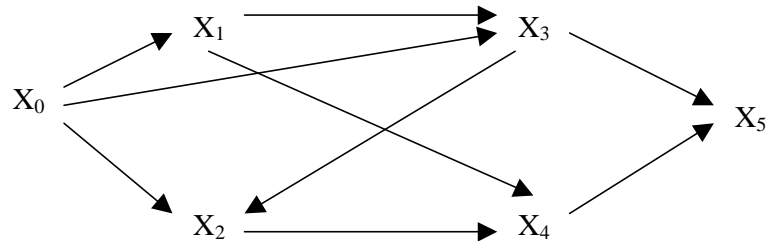
$$(X_6, X_7) : \varepsilon_{76} = \lambda_7 - \lambda_6 = 62 - 37 = 25$$

$$\gamma(X_6, X_7) = 21$$

$\varepsilon_{76} < \gamma(X_6, X_7)$? non

La longueur maximale est de 62.

d. Exemple 4



$X_0X_1 = 3$	$X_1X_3 = 2$	$X_3X_2 = 2$
$X_0X_3 = 6$	$X_1X_4 = 6$	$X_3X_5 = 7$
$X_0X_2 = 8$	$X_2X_4 = 1$	$X_4X_5 = 2$

Le plus petit chemin :

$X_1 (X_0, 3)$
 $X_2 (X_0, 8) (X_3, 5+2=7)$
 $X_3 (X_0, 6) (X_1, 3+2=5)$
 $X_4 (X_1, 3+6=9) (X_2, 7+1=8)$
 $X_5 (X_3, 5+7=12) (X_4, 8+2=10)$

$X_5 (X_4, 10)$
 $X_4 (X_2, 8)$
 $X_2 (X_3, 7)$
 $X_3 (X_1, 5)$
 $X_1 (X_0, 3)$
 X_0

Le plus petit chemin est $X_0, X_1, X_3, X_2, X_4, X_5$ de longueur minimal 33

Le plus grand chemin :

$X_1 (X_0, 3)$
 $X_2 (X_0, 8) (X_3, 6+2=8)$
 $X_3 (X_0, 6) (X_1, 3+2=5)$
 $X_4 (X_1, 3+6=9) (X_2, 8+1=9)$
 $X_5 (X_3, 6+7=13) (X_4, 9+2=11)$

$X_5 (X_3, 13)$
 $X_3 (X_0, 6)$
 X_0

Le plus grand chemin est X_5, X_3 de longueur minimal 19

Réseau = graphe → avec une entrée et une sortie
 → sans boucles

Chemin minimal :

i	j	(xi, xj) existe	$(l_j - l_i) > g(x_i, x_j)$	l_j	$i > j ?$	$i - j$ (j=0)	$j - j + 1$	$j > n ?$	fin	l_1 +¥	l_2 +¥	l_3 +¥	l_4 +¥	l_5 +¥
0	1	oui	oui	3	non		2	non		3				
0	2	oui	oui	8	non		3	non			8			
0	3	oui	oui	6	non		4	non				6		
0	4	non					5	non					+∞	
0	5	non					6	oui						+∞
1	1	non					2	non						
1	2	non					3	non						
1	3	oui	oui	5	non		4	non				5		
1	4	oui	oui	9	non		5	non					9	
1	5	non					6	oui						
2	1	non					2	non						
2	2	non					3	non						
2	3	non					4	non						
2	4	oui	oui	9	non		5	non					9	
2	5	non					6	oui						
3	1	non					2	non						
3	2	oui	oui	7	non		3	non			7			
3	3	non					4	non						
3	4	non					5	non						
3	5	oui	oui	1 2	non		6	oui						12
4	1	non					2	non						
4	2	non					3	non						
4	3	non					4	non						
4	4	non					5	non						
4	5	oui	oui	1 1			6	oui						12
5								oui						